



Réf. OpenLayers-NIV1-E



Formation OpenLayers Niveau 1

Durée : équivalent à 3 jours en présentiel (21 heures)

Modalité de formation : formation à distance (100% Autoformation, Autoformation avec assistance, en visio)

Version : OpenLayers (toutes versions)

Modalité d'accès : Après une analyse de besoin vous recevez une proposition détaillée.

Modalité d'évaluation : Evaluation en début et fin de formation (QCM, mise en situation), pour mesurer la progression des apprentissages.

Validation de la formation : 1 certificat de réalisation sera remis au donneur d'ordre et dans un deuxième temps une attestation de fin de formation reprenant les objectifs, la nature, la durée de l'action et les résultats atteints sera envoyée par mail à chaque stagiaire.

Prérequis : Connaissances en javascript.

Public : Tout public

Niveau : Standard

Profil du formateur : Formateur consultant, expert, pédagogue et certifié dans son domaine

Moyens : Accès illimité à la plateforme en ligne pendant 3 mois en toute autonomie 24h/24h et 7/7 jours

Pédagogie : 15% de théorie, 85% de pratique : étude de cas, mise en situation, exercices d'évaluation.

Taux de satisfaction global : 100 %

Suivi post-formation : Une assistance technique gratuite du stagiaire pendant 1 mois après la formation.

Objectifs :

- Savoir mettre en place une application de manière autonome,
- Connaître les principaux composants de la bibliothèque,
- Comprendre les grands principes de la cartographie en ligne (fond de plans, surcouches, projections,)

Plan de cours

Présentation et mise en pratique

- Présentation du projet et de la librairie OpenLayers
- Création d'un mini site Web simple
- Utilisation de fonds de plan libres (OSM), et gratuits (Google Maps, Bing,)

Utilisation avancée

- Utilisation exhaustive des différents paramétrages proposés par OpenLayers
- Utilisation de couches WMS
- Utilisation de couches vectorielles (GeoJSON)
- Systèmes de projections et formats
- Fonctionnalités vectorielles (dessin)
- Mise en place de scripts serveurs (PHP, Python) pour servir des données vectorielles
- Notions de sécurité (AJAX, WMS)



Développement autour d'OpenLayers

- Étude en profondeur de la bibliothèque OpenLayers
- Création de nouvelles classes et mise en œuvre
- Passage en revue des sites de référence pour les développeurs

Etude de cas pratiques

- Utilisation de bibliothèques additionnelles pour la construction de portails WebSIG
- Descriptions d'architectures métiers
- Annotation

Mise en page avancée

- Création d'atlas avec les pages dynamiques

